Per l'anno scolastico	nella classe	si propone l'adozione del testo
Per I anno scolastico	nella classe	SI DIODONE I SOCIONE DEI 18SIO



Configurazione:

Classe 1ª Qua la zampa! – METODO TUTTO MAIUSCOLO 9791220408998 prezzo ministeriale Classe 2ª Qua la zampa! 9791220409155 prezzo ministeriale Classe 3ª Qua la zampa! 9791220409230 prezzo ministeriale

Perché propongo di adottare QUA LA ZAMPA! – METODO TUTTO MAIUSCOLO

- I libri hanno un metodo chiaro, accattivante e inclusivo.
- I volumi hanno una storia appositamente scritta da Anna Vivarelli che fa da sfondo integratore a
 italiano e matematica. La storia di Peo e Pat dà ampio spazio al dialogo ed è adatta per essere
 raccontata e trasformata in scenette. L'uso del fumetto per la parola bersaglio aiuta
 nell'esposizione orale e a immedesimarsi nelle diverse emozioni.
- Ogni lettera è presentata in 4 pagine. Ogni due lettere attività di rinforzo e riepilogo. Per ogni gruppo di lettere pagine Diversamente per una didattica multisensoriale adatta a tutti i tipi di intelligenze. Attività ludiche, GIOCHIAMO, per imparare divertendosi.
- Il progetto è accompagnato da un *Quaderno dei primi giorni* che indaga e consolida in maniera giocosa e vicina all'approccio della scuola dell'infanzia i prerequisiti per affrontare la Primaria.
- Il **Metodo TUTTO MAIUSCOLO**, con il Quaderno dello stampato e del corsivo, consente di gestire, in **modo graduale** e in linea con l'andamento dell'apprendimento, il passaggio maiuscolo minuscolo corsivo.
- Sono presenti numerose attività di Arte, Musica ed Educazione motoria integrate nelle pagine con esercizi stimolanti.
- Nelle letture, nei tre anni, trova posto una proposta di musica del **Maestro Libero**, che permette un approccio alla musica divertente e stimolante.
- Un attento percorso di **arte** in classe 2a e 3a presenta proposte per conoscere ed approfondire l'arte e il suo linguaggio specifico.
- Il libro accompagna il percorso di valutazione grazie a verifiche in itinere; in classe 2a allenamento per le Prove INVALSI;
- Il volume di matematica di classe 1^a presenta i numeri con materiali diversificati. Per ogni numero: presentazione con le mani, con i mattoncini, con il "calcolatore", con la scrittura e ricaduta nella realtà;
- Giochi di manipolazione con i mattoncini Lego, motivanti, coinvolgenti e inclusivi, curati dagli esperti di Bricks4kidz, aiutano a imparare la matematica e sviluppare le STEAM.
- Le discipline di classe sono state curate da specialiste del gruppo ADMaiora che gestisce numerosi musei in Italia; le pagine speciali *Detective della scienza*, sono frutto di una collaborazione con il CICAP, Comitato Italiano per il Controllo delle Affermazioni sulle Pseudoscienze, nato nel 1989 per iniziativa di Piero Angela.
- Il corso mi offre la possibilità di integrare nella didattica, grazie a La lettura al centro, la lettura di libri per ragazzi e l'approfondimento con schede didattiche e incontri con gli autori.
- In digitale un **Quaderno** per le **verifiche periodiche** e l'**autovalutazione**, con attività sfidanti in **situazioni non note** (*Nuova sfida*).