

Per il prossimo anno scolastico si propone l'adozione del testo:

## MILLE Avventure (4 caratteri)

Corso per il triennio Classi 1<sup>a</sup>, 2<sup>a</sup> e 3<sup>a</sup> - Giunti Scuola, 2023



| MILLE Avventure - Classe 1  |  |                     |
|---|--|---------------------|
| MILLE Avventure – <b>Quaderno Primi Giorni</b><br>MILLE Avventure – <b>Metodo (4 caratteri)</b><br>MILLE Avventure – <b>Quaderno del corsivo</b><br>MILLE Avventure – <b>Letture e Grammatica con Educazione civica</b><br>MILLE Avventure – <b>Matematica con Quaderno</b><br>MILLE Avventure – <b>Storia, Geografia, Scienze e Tecnologia con Ed civica e Quaderno</b>        | (carta + digitale)<br><b>9788809930841</b> | Prezzo ministeriale |
| MILLE Avventure - Classe 2  |  |                     |
| MILLE Avventure – <b>Letture con Educazione civica</b><br>MILLE Avventure – <b>Grammatica e scrittura con Quaderno</b><br>MILLE Avventure – <b>Matematica con Quaderno</b><br>MILLE Avventure – <b>Storia, Geografia, Scienze e Tecnologia con Ed civica e Quaderno</b>   | (carta + digitale)<br><b>9788809929982</b> | Prezzo ministeriale |
| MILLE Avventure - Classe 3  |  |                     |
| MILLE Avventure – <b>Letture con Educazione civica</b><br>MILLE Avventure – <b>Grammatica e scrittura con Quaderno</b><br>MILLE Avventure – <b>Matematica con Quaderno</b><br>MILLE Avventure – <b>Storia con Ed civica e Quaderno</b><br>MILLE Avventure – <b>Geografia con Ed civica e Quaderno</b><br>MILLE Avventure – <b>Scienze e Tecnologia con Ed civica e Quaderno</b> | (carta + digitale)<br><b>9788809929999</b> | Prezzo ministeriale |
| <a href="https://dbookeasy.giuntiscuola.it/">https://dbookeasy.giuntiscuola.it/</a> con risorse per l'alunno  |  |                     |

### Materiale per l'insegnante

|   |   |         |
|---|---|---------|
| <b>Guida al testo</b> classe 1<br><b>Guida al testo</b> classi 2-3<br><b>Guida docente per la valutazione</b> classe 1<br><b>Guida docente per la valutazione</b> classe 2<br><b>Guida docente per la valutazione</b> classe 3<br><b>Quaderno per la valutazione</b> classe 1<br><b>Quaderno per la valutazione</b> classe 2<br><b>Quaderno per la valutazione</b> classe 3 | <b>Volumi in versione facilitata</b><br><b>Alfabetiere murale</b><br><b>Materiali di aggiornamento su giuntiscuola.it</b> | Omaggio |
| <a href="https://dbookeasy.giuntiscuola.it/">https://dbookeasy.giuntiscuola.it/</a> con risorse per il docente  |   |         |

È stato scelto **MILLE Avventure** perché è un progetto innovativo e uno strumento efficace al fianco dell'insegnante nella pratica d'aula quotidiana. Il corso offre infatti una didattica adeguata a ogni bambino grazie al progetto **Imparare tutti con GRAF**: letture ed esercizi per livelli diversi, percorsi gradualmente, mappe, pagine "per fare", lessico per non italo-foni. Inoltre in tutti i volumi del corso sono presenti pagine speciali, storie, strumenti per stimolare la **curiosità** dei bambini e tenere alta la loro **attenzione**.

Il **Metodo** è un volume completo per l'apprendimento della lettoscrittura, con pagine di scrittura integrate e con le prime letture. I bambini conoscono e imparano a utilizzare i 4 caratteri sin dalle vocali.

I **volumi di Matematica** offrono strumenti attivi e percorsi stimolanti: in classe prima i bambini conoscono i numeri grazie alle carte dei numeri e in classe seconda e terza l'apprendimento dei concetti è reso semplice e divertente dalla presenza di storie narrate. Le rubriche di logica aiutano i bambini, sin dalla classe prima, a ragionare grazie ai concetti matematici che hanno appreso e a saperli utilizzare in situazioni reali.

Nei **volumi di Letture** il percorso linguistico è incentrato sulla **comprensione** e, in classe terza, anche sull'**analisi testuale**. Le rubriche di *life skills* propongono riflessione e attività per aiutare i bambini a sviluppare le proprie competenze per la vita, per imparare a stare con gli altri, ad affrontare i problemi, a saper comunicare.

I **volumi di Discipline** presentano testi espositivi ricchi di informazioni e attenti al corretto utilizzo del lessico disciplinare. I volumi di terza sono corredati da un apparato iconografico curato e da un solido metodo di studio che accompagna i bambini tutto l'anno e li aiuta a "diventare grandi" con sicurezza.

Il **Dbookeasy**, completamente interattivo e compatibile con tutti i sistemi operativi, permette di fruire il libro online e offline, sia in formato pdf sfogliabile sia in formato accessibile, con tanti video, risorse interattive e materiali per il docente.

**Il testo è conforme alle recenti disposizioni ministeriali in materia di adozioni dei libri di testo (D.M. 171 del 27/09/2013)**

Per il prossimo anno scolastico si propone l'adozione del testo:

## MILLE Avventure (metodo stampato)

Corso per il triennio Classi 1<sup>a</sup>, 2<sup>a</sup> e 3<sup>a</sup> - Giunti Scuola, 2023



| MILLE Avventure - Classe 1  |  |                     |
|---|--|---------------------|
| MILLE Avventure – <b>Quaderno Primi Giorni</b><br>MILLE Avventure – <b>Metodo (stampato)</b><br>MILLE Avventure – <b>Quaderno del corsivo</b><br>MILLE Avventure – <b>Letture e Grammatica con Educazione civica</b><br>MILLE Avventure – <b>Matematica con Quaderno</b><br>MILLE Avventure – <b>Storia, Geografia, Scienze e Tecnologia con Ed civica e Quaderno</b>           | (carta + digitale)<br><b>9788809929975</b> | Prezzo ministeriale |
| MILLE Avventure - Classe 2  |  |                     |
| MILLE Avventure – <b>Letture con Educazione civica</b><br>MILLE Avventure – <b>Grammatica e scrittura con Quaderno</b><br>MILLE Avventure – <b>Matematica con Quaderno</b><br>MILLE Avventure – <b>Storia, Geografia, Scienze e Tecnologia con Ed civica e Quaderno</b>   | (carta + digitale)<br><b>9788809929982</b> | Prezzo ministeriale |
| MILLE Avventure - Classe 3  |  |                     |
| MILLE Avventure – <b>Letture con Educazione civica</b><br>MILLE Avventure – <b>Grammatica e scrittura con Quaderno</b><br>MILLE Avventure – <b>Matematica con Quaderno</b><br>MILLE Avventure – <b>Storia con Ed civica e Quaderno</b><br>MILLE Avventure – <b>Geografia con Ed civica e Quaderno</b><br>MILLE Avventure – <b>Scienze e Tecnologia con Ed civica e Quaderno</b> | (carta + digitale)<br><b>9788809929999</b> | Prezzo ministeriale |
| <a href="https://dbookeasy.giuntiscuola.it/">https://dbookeasy.giuntiscuola.it/</a> con risorse per l'alunno  |  |                     |

### Materiale per l'insegnante

|   |   |         |
|---|---|---------|
| <b>Guida al testo</b> classe 1<br><b>Guida al testo</b> classi 2-3<br><b>Guida docente per la valutazione</b> classe 1<br><b>Guida docente per la valutazione</b> classe 2<br><b>Guida docente per la valutazione</b> classe 3<br><b>Quaderno per la valutazione</b> classe 1<br><b>Quaderno per la valutazione</b> classe 2<br><b>Quaderno per la valutazione</b> classe 3 | <b>Volumi in versione facilitata</b><br><b>Alfabetiere murale</b><br><b>Materiali di aggiornamento su giuntiscuola.it</b> | Omaggio |
| <a href="https://dbookeasy.giuntiscuola.it/">https://dbookeasy.giuntiscuola.it/</a> con risorse per il docente  |   |         |

È stato scelto **MILLE Avventure** perché è un progetto innovativo e uno strumento efficace al fianco dell'insegnante nella pratica d'aula quotidiana. Il corso offre infatti una didattica adeguata a ogni bambina e a ogni bambino grazie al progetto **Imparare tutti con l'aiutante GRAF**: letture ed esercizi per livelli diversi, percorsi graduali, mappe, pagine "per fare", lessico per non italofofoni. Inoltre in tutti i volumi del corso sono presenti pagine speciali, storie, strumenti per stimolare la **curiosità** dei bambini e tenere alta la loro **attenzione**.

Il **Metodo** è un volume completo per l'apprendimento della lettoscrittura, con pagine di scrittura integrate e con le prime letture.

I **volumi di Matematica** offrono strumenti attivi e percorsi stimolanti: in classe prima i bambini conoscono i numeri grazie alle carte dei numeri e in classe seconda e terza l'apprendimento dei concetti è reso semplice e divertente dalla presenza di storie narrate. Le rubriche di logica aiutano i bambini, sin dalla classe prima, a ragionare grazie ai concetti matematici che hanno appreso e a saperli utilizzare in situazioni reali.

Nei **volumi di Letture** il percorso linguistico è incentrato sulla **comprensione** e, in classe terza, anche sull'**analisi testuale**. Le rubriche di *life skills* propongono riflessione e attività per aiutare i bambini a sviluppare le proprie competenze per la vita, per imparare a stare con gli altri, ad affrontare i problemi, a saper comunicare.

I **volumi di Discipline** presentano testi espositivi ricchi di informazioni e attenti al corretto utilizzo del lessico disciplinare. I volumi di terza sono corredati da un apparato iconografico curato e da un solido metodo di studio che accompagna i bambini tutto l'anno e li aiuta a "diventare grandi" con sicurezza.

Il **Dbookeasy**, completamente interattivo e compatibile con tutti i sistemi operativi, permette di fruire il libro online e offline, sia in formato pdf sfogliabile sia in formato accessibile, con tanti video, risorse interattive e materiali per il docente.

**Il testo è conforme alle recenti disposizioni ministeriali in materia di adozioni dei libri di testo (D.M. 171 del 27/09/2013)**